<TeraByte Shop>

**Levantamento de Requisitos**

Versão: <Versão 00.02>

Data: <30 Agosto, 2022>

**HISTÓRICO DE REVISÕES DO MODELO**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versão  (XX.YY) | Data  (DD/MM/AAAA) | Autor | Descrição |
| 00.01 | 23/08/2022 | Lucas Ferreira | Versão Inicial |
| 00.02 | 30/08/2022 | Marcelo | Acrescimo de RF e RNF |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**APROVADORES**

|  |  |
| --- | --- |
| Nome | Função |
| Marcelly | Cliente |
| Arthur |  |
| Kauan |  |
| Lucas Fernandes |  |
| Lucas Ferreira |  |
| Luiz Eduardo |  |
| Marcelo |  |
| Matheus |  |

1. **INTRODUÇÃO**
   1. Problema

Os clientes da TeraByte Games tem dificuldade para escolher as configurações exatas que precisam para jogarem seus jogos favoritos, a maioria das compras são realizadas atraves do conhecimento do comprador geradando com isso várias reclamações e trocas de peças.

* 1. Solução

Criar um software para a loja que montará automaticamente a melhor configuração para os jogos pré selecionados pelo o cliente, garantindo que o mesmo saia da loja com a certeza dos jogos que poderá jogar.

1. **REQUISITOS FUNCIONAIS**
   1. <RF01> <O sistema permitira o usuario cadastrar estoque>

A cliente precisa cadastrar, listar, alterar e excluir os itens, bem como a quantidade de cada um deles.

* 1. <RF02> <Funcionar em um Totem de atendimento>

A interface utilizada será um Totem de atendimento onde o usuário irá interagir com o sistema.

* 1. <RF03> <O sistema precisa exibir as categorias de jogos>

É necessário a opção para filtrar jogos separando-os por categorias.

* 1. <RF04> <O sistema precisa que o usuário permita selecionar os jogos>

O usuário deverá escolher os jogos que vai jogar de acordo com a sua preferência.

* 1. <RF05> <O sistema precisa que o usuario permita confirmar os jogos>

O usuário deverá confirmar os jogos selecionados.

* 1. <RF06> <O sistema precisa co-relacionar os jogos com as peças>

O sistema deve relacionar os jogos escolhidos pelo usuário com as peças necessárias para rodar os jogos.

* 1. <RF07> <O sistema também deve mostrar o preço total das três opções de computadores>

Após relacionar os jogos com as peças, o sistema deve listar todas as configurações disponíveis, sendo elas o MÍNIMO, RECOMENDADO e MÁXIMO.

* 1. <RF08> <O sistema precisa que o usuário permita selecionar uma das três opções de computadores>

O usuário deve selecionar uma das três opções sugeridas pelo computador de acordo com a sua preferência.

* 1. <RF09> <O sistema deve permitir o usuário de editar as configurações sugeridas>

O sistema deve ter a opção de alterar os itens sugeridos por outros de preferência do usuário.

* 1. <RF10> <O sistema precisa mostrar todos os itens de cada peça do computador para o usuário fazer a troca>

Após o usuário selecionar uma peça para editar, o sistema deve mostrar todas as peças disponíveis do tipo de peça selecionada.

* 1. <RF11> <O sistema precisa que o usuário possa confirmar a alteração>

O usuário deve confirmar a alteração da peça.

* 1. <RF12> <O sistema precisa que o usuário possa confirmar o pedido>

O usuário deve confirmar as trocas feitas.

* 1. <RF13> <O sistema vai gerar a confirmação do pedido>

O sistema deve gerar a confirmação do pedido mostrado todas as peças escolhidas pelo usuário.

* 1. <RF14> <O sistema vai gerar a faturação do pedido>

O sistema deve gerar a fatura do pedido de acordo com o n.º 5 do artigo 36.º do Código do IVA.

* 1. <RF15> <O sistema vai atualizar o estoque>

O sistema deve subtrair o pedido do estoque.

* 1. <RF16> <O sistema deve ter um atalho de acesso>

O sistema deve ter um atalho de acesso para o cliente fazer as atualizações de estoque da loja dentro do sistema.

* 1. <RF17> <Autenticação do usuário administrador>

Deverá ser autenticado atraves de usuário e senha durante a utilização do administrador (telas de cadastro e estoque)

1. **REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS**
   1. <RNF01> <Utilização de forma online e em rede fechada>

O sistema deve ser executado de forma offline, atraves de conexão com a rede interna do cliente.

* 1. <RNF02> <Utilização de tela sensivel a toque>

Interface do usuário deverá utilizar dispositio sensivo a toque.

* 1. <RNF03> <Utilização de cor especifíca>

A cor base utilizada deverá ser a paleta degradê Azul - Roxo

* 1. <RNF04> <O sistema deve ser implementado em java>

O sistema deve ser feito em Java por escolha do cliente

* 1. <RNF05> <O sistema deve funcionar em um totem de atendimento e em computadores>

O sistema deve funcionar em um totem para o uso dos clientes da loja e também em um computador para o administrador atualizar a lista de estoque do sistema.